

Réservé
aux abonnés

Le village de Kerhinet sur smartphone

Une application pour téléphone propose des jeux de pistes pour visiter le célèbre village à Saint-Lyphard.



Haut lieu du tourisme en Brière, Kerhinet peut se découvrir avec un smartphone avec Baludik. | PHOTO ARCHIVES PO

Presse Océan
Yoann COMPAGNON

Publié le 14/08/2021 à 18h37

Lire le journal numérique

ÉCOUTER

LIRE PLUS TARD

PARTAGEZ

« **J'ai connu Kerhinet en ruine, aujourd'hui c'est un écrin de bonheur et de verdure** », s'émeut Claude Bodet, maire de Saint-Lyphard, à propos du village emblématique de sa commune. Visité toute l'année par de nombreux touristes, il lui manquait visiblement une corde à son arc, « **nos visites avec guide avaient du mal à trouver leur public, on a essayé de modifier les formats, les horaires...** », explique Stéphanie qui travaille en tant que guide sur le site. La plupart des visiteurs se baladent d'eux-mêmes dans le village, et n'ont plus vraiment la tête à refaire le chemin ensuite. L'office de tourisme La Baule – Presqu'île de Guérande s'essaye donc à un nouveau support, numérique cette fois. « **Il fallait pour ces gens une façon autonome de découvrir le village.** » C'est l'objectif du jeu de piste *Kerhinet et le Trésor du Pays Noir*, lancé ce lundi 26 juillet sur l'application Baludik disponible gratuitement sur smartphone. L'objectif n'est pas d'avoir ses yeux rivés sur le téléphone, comme l'explique Jérémie Simon, cofondateur de l'application, « **l'écran n'est pas une fin en soi, il permet juste d'orienter le regard** ». Équipés de leur smartphone, les visiteurs pourront découvrir le village à travers l'univers graphique du monde imaginaire des Krapados, né des deux artistes Jean-Claude Chiariello, l'illustrateur, et Gérard Guillet, l'écrivain. « **À chaque étape du parcours il y a un jeu à réaliser et ça vous permet d'accéder à une autre étape, pour trouver un trésor final.** » Le niveau de difficulté varie pour s'adapter à tout âge, même si le public visé est jeune, « **le numérique permet d'aspirer les plus jeunes générations, de les inviter au voyage, et de leur passer le relais. Par le jeu, la tradition perdue** », explique Claude Bodet.

D'autres ballades avec Baludik

Baludik n'en est pas à son premier coup d'essai dans la région. L'entreprise nantaise a déjà travaillé à d'autres jeux de piste et parcours avec la Carène et Saint-Nazaire Renversante, notamment une visite du Grand Port de Nantes Saint-Nazaire. Et d'autres projets sont dans les cartons, « **il y a déjà 4 ballades en lignes, 4 autres qui sortiront pour les Journées du patrimoine, en tout on veut couvrir chacune des 22 communes de l'agglomération avec une balade** ». Pour autant, l'application ne remplace pas la présence humaine, elle est même complémentaire, « **on fait de la valorisation patrimoniale, cela peut permettre d'amener des nouveaux publics vers les visites guidées** », abonde Jérémie Simon. On pourra donc toujours compter sur la visite du clocher, tous les jours sauf le dimanche, la visite *Chaume et Chaumières* les mercredis et vendredis, ou encore *Brière et briérons* les jeudis matin. Le programme complet sur labaule-guerande.com. L'application pour participer aux aventures du petit lutin de Kerhinet se télécharge sur le Google Play Store ou l'App Store d'Apple.

[#Saint-Nazaire](#)

[#Loire-Atlantique](#)

[#Saint-Lyphard](#)